



COMMANDER NIGHTS: *LAS TIERRAS SALVAJES DE ELDRAINE*

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas [] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir [], ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Reglas especiales (opcionales):

- **Del 15 al 21 de septiembre:** la primera vez cada turno que crees una ficha de Papel anexada a una criatura, crea una copia de ese Papel anexada a otra criatura que controlas.
- **Del 29 de septiembre al 5 de octubre:** siempre que una criatura que controlas encantada por un Papel muera, puedes crear una copia de ese Papel anexada a una criatura que controlas que no tenga un encantamiento anexado a ella.
- **Del 13 al 19 de octubre:** la primera vez que un jugador lance un comandante cada turno, ese jugador puede girar la criatura objetivo y poner un contador de aturdimiento sobre ella.

Logros:

- LTR01 ¡Menudo banquete!** Sacrifica 3 o más fichas de Comida en un solo turno.
- LTR03 Pueblos de la Tierra Media:** Controla criaturas con al menos cinco tipos de criatura distintos de entre los siguientes: Pueblo-arbóreo, Elfo, Enano, Mediano, Orco, Trasgo, Trol, Avatar, Humano o Aparición.
- LTR04 Avaricia y traición:** Haz que mueran tres o más portadores del Anillo que controlas.
- LTR06 El concilio está de acuerdo:** Da comienzo a una votación en la que todos los jugadores elijan la misma opción.
- LTR07 Ejército de Mordor:** Controla un Ejército con fuerza de 20 o más.
- LTR08 La época del ser humano:** Controla 10 o más Humanos.
- LTR10 Para gobernarlos a todos:** Gana un juego en el que hiciste daño de combate a cada oponente con tu portador del Anillo.
- M2101:** Gana un juego de Commander.
- M2102:** Controla 4 o más permanentes legendarios.
- M2106:** Utiliza un efecto de adivinar 2 o más.
- M2109:** Lanza al menos un hechizo durante el turno de cada oponente que empezó el juego.
- M2110:** Llega a tener 20 o más cartas en tu cementerio.
- M2112:** Controla 20 o más tierras.
- M2113:** Controla un artefacto, una criatura, un encantamiento, una tierra y un caminante de planos. Un solo permanente puede servir para más de uno de esos tipos.