



COMMANDER NIGHTS: TARKIR: DRAGONSTORM

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas [] de ellos en una misma jornada, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa.

Si logras cumplir [] en total sumando todas tus jornadas, ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Logros:

- CUT03:** Haz que un oponente cree una o más fichas.
- CUT16:** Crea 3 o más fichas de copia en una partida.
- CUT30:** Devuelve 3 o más criaturas de tu cementerio a tu mano y/o al campo de batalla en un turno.
- CUT44:** Haz 7 o más puntos de daño que no sean de combate a un oponente en un turno.
- CUT56:** Haz 40 o más puntos de daño de combate en un turno.
- CUT70:** Controla un permanente distinto de cada color.
- CUT82:** Controla 7 o más artefactos con nombres distintos que no se llamen Tesoro, Comida o Pista.
- CUT88:** Gana una partida de Commander.
- AFR02 Reunir al grupo:** forma un grupo completo (*debes tener un Clérigo, un Bribón, un Guerrero y un Hechicero*).
- AFR03 Objeto de poder:** equipa a tu comandante con un Equipo legendario.
- AFR06 Nunca divides al grupo:** ataca a un solo jugador con cada criatura que controlas mientras controles al menos cuatro criaturas.
- AFR07 Bola de fuego en interiores:** haz al menos 5 puntos de daño a cada jugador en un solo turno (*esto también te incluye a ti*).
- AFR08 20 natural:** saca un 20 natural con un d20.
- AFR09 Archimago:** gana un juego mientras no controlas ninguna criatura.