



COMMANDER NIGHTS DE *PIREXIA*: *TODOS SERÁN UNO*

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cada vez que cumplas [] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir [], ivuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Reglas especiales (opcionales):

- **Del 17 al 23 de febrero:** siempre que un Equipo entre al campo de batalla bajo tu control, puedes pagar 2. Si lo haces, crea una ficha de criatura Rebelde roja 2/2 y luego anéxale el Equipo.
- **Del 10 al 16 de marzo:** siempre que lances tu comandante, puedes pagar 2. Si lo haces, prolifera.
- **Del 31 de marzo al 6 de abril:** al comienzo del paso final de cada jugador, ese jugador pierde 1 vida por cada contador de veneno que tenga.

Logros:

- ONE1:** Gana un juego de Commander.
- ONE2:** Controla 4 o más permanentes legendarios.
- ONE3:** Usa tres habilidades de lealtad diferentes de un solo caminante de planos en un juego.
- ONE4:** Empienza y finaliza tu turno con 1 vida.
- ONE5:** Hazte 6 o más puntos de daño a tí mismo/a en un turno.
- ONE6:** Utiliza un efecto de adivinar 2 o más.
- ONE7:** Ataca con 7 o más criaturas en una sola fase de combate.
- ONE8:** Lanza 5 o más hechizos en un turno.
- ONE9:** Lanza al menos un hechizo durante el turno de cada oponente que empezó el juego.
- ONE10:** Llega a tener 20 o más cartas en tu cementerio.
- ONE11:** Lanza un hechizo con valor de maná de 6 o más sin pagar maná por él.
- ONE12:** Controla 20 o más tierras.
- ONE13:** Controla un artefacto, una criatura, un encantamiento, una tierra y un caminante de planos.
Un solo permanente puede servir para más de uno de esos tipos.
- ONE14:** Controla 5 o más Perros, Felinos o Bestias.