



COMMANDER NIGHTS: MAGIC CIMIENTOS II

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales.

Cuando cumplas [] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa.

Si logras cumplir [], ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Logros:

- CUT02:** Controla 15 o más criaturas.
- CUT17:** Llega a tener en tu cementerio 8 o más cartas de instantáneo y/o conjuro.
- CUT28:** Destruye, exilia o haz sacrificar uno o más permanentes que no sean ficha que controlan tus oponentes 2 o más veces en un turno.
- CUT43:** Controla 3 permanentes y/o lanza 3 hechizos de los que no eres propietario en una partida.
- CUT57:** Lanza un hechizo con valor de maná de 5 o más utilizando únicamente maná que no haya sido producido por tierras.
- CUT70:** Controla un permanente distinto de cada color.
- CUT82:** Controla 7 o más artefactos con nombres distintos que no se llamen Tesoro, Comida o Pista.
- CUT89:** Gana una partida de Commander sin que tus oponentes tengan un total de vida de 0 o menos.
- LTR01 ¡Menudo banquete!:** sacrifica 3 o más fichas de Comida en un solo turno.
- LTR02 Fragmentos reforjados:** regresa una carta de artefacto legendario al campo de batalla.
- LTR03 Pueblos de la Tierra Media:** controla criaturas con al menos cinco tipos de criatura distintos de entre los siguientes: Pueblo-arbóreo, Elfo, Enano, Mediano, Orco, Trasgo, Trol, Avatar, Humano o Aparición.
- LTR05 Una vida plena:** ten exactamente 111 vidas.
- LTR06 El concilio está de acuerdo:** da comienzo a una votación en la que todos los jugadores elijan la misma opción.
- LTR08 La época del ser humano:** controla 10 o más Humanos.