



COMMANDER NIGHTS: MAGIC CIMIENTOS

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales.

Cuando cumplas [] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa.

Si logras cumplir [], ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Logros:

- M2104:** Empieza y finaliza tu turno con 1 vida.
- M2105:** Hazte 6 o más puntos de daño a tí mismo/a en un turno.
- M2110:** Llega a tener 20 o más cartas en tu cementerio.
- M2111:** Lanza un hechizo con valor de maná de 6 o más sin pagar maná por él.
- M2113:** Controla un artefacto, una criatura, un encantamiento, una tierra y un caminante de planos.
Un solo permanente puede servir para más de uno de esos tipos.
- M2114:** Controla 5 o más Perros, Felinos o Bestias.
- WOE01 Encanto irresistible:** controla cinco o más permanentes encantados.
- WOE02 Artimañas mágicas:** activa o dispara las habilidades de tres o más criaturas que controlas en un solo turno.
- WOE10 Tocar un bis:** lanza, dispara o activa dos o más hechizos o habilidades en un solo turno que hagan referencia a duplicar o a hacer algo dos veces.
- WOE11 Victoria indiscutible:** gana un juego con un comandante monocolor.
- LCI04 ¡Al suelo!:** llega a tener 15 o más cartas de permanente en tu cementerio.
- LCI05 Dinofuerza:** controla un Dinosaurio con fuerza de 20 o más.
- LCI06 Cascada de descubrimientos:** lanza tres o más hechizos en un turno sin usar maná en ninguno de ellos.
- LCI08 Reliquias desenterradas:** regresa tres o más cartas de artefacto de tu cementerio al campo de batalla en el mismo turno.